RÈGLEMENT DÉPARTEMENTAL LOIRE – FUTSAL

Tenue des joueurs :
Maillots identiques et si possible numérotés, protège-tibias OBLIGATOIRES
Chasubles pour les remplaçants

Remplacements des joueurs :
Remplacements illimités à la volée entre la ligne médiane et les 5m.

Gardien de but :
- Pas de saisie à la main sur une passe en retrait d'un partenaire
- Le gardien a 4'' maximum pour jouer le ballon à la main ou au pied, dans son camp
- S'il capte le ballon dans ses 6m, il peut le poser au sol et le jouer au pied (mais pas de volée ou de demie-volée), dans la limite des 4''
- Lorsque le gardien sort au sol dans les pieds de l'attaquant, il y a penalty s'il touche le ballon avec les jambes (mais pas si l'attaquant a déjà tiré)
- Après avoir touché la balle, le gardien de but ne peut plus le retoucher sur une passe volontaire d'un de ses partenaires sauf s'il dépasse la moitié de terrain ou si le ballon a été touché par un adversaire entre temps → *faute sanctionnée par un CFI*
- Ne peut pas marquer directement sur une relance à la main (sinon sortie de but pour l'équipe adverse)

Contacts interdits :
- Il y a contact (qui donne une faute comptabilisée) quand de façon offensive ou défensive un joueur tire un avantage en initiant un contact physique avec un adversaire lors d'un duel (= s'il fait bouger l'autre joueur)
- Tacles interdits dans les duels (à moins d'un mètre de l'adversaire) y compris pour le gardien de but

Coup d'envoi :
- Ballon botté vers l'avant ou vers l'arrière, adversaires à 3m, au coup de sifflet

Coup Franc / Touche / Dégagement
- 4'' pour jouer dès que le ballon est arrêté (ou dans les bras du gardien), adversaires à 5m

Si un adversaire touche volontairement la balle en étant à moins de 5m, il est pénalisé par un CFI

Pénalty / Coup de pied de pénalité
- pénalty à 6m si main ou CFD dans les 6m
- coup de pied de pénalité à 9m (réduire à 7m en benjamins) si trop de fautes collectives

Balle à terre :

En cas d'erreur de l'arbitre, 2e ballon sur le terrain, joueur blessé mais pas de fautes,… = joueurs à 2m

Arbitre :

- 3 JO à la table de marque (dont 1 qui vérifie les remplacements) + 2 arbitres centraux de part et d'autre du terrain (qui se déplacent sur toute la longueur du terrain)
- L'arbitre les fautes + les buts et les engagements + début et fin du match(mais pas les remises en jeu)
- L'arbitre compte les 4" à haute voix avec un mouvement de bras pour chaque seconde
- Une faute sanctionnée par un penalty est également comptabilisée dans les fautes collectives (mais ne peut pas donner lieu à un double pénalty)
- Règle de l'avantage : le JO peut laisser l'avantage à un joueur subissant une faute passible d'un CFD ou CFI afin de laisser l'action se dérouler jusqu'à son terme. A l'arrêt de jeu suivant, il signalera la faute collective (en cas d'un CFD uniquement) à la table de marque.
- Lorsque le ballon touche le plafond, une touche est accordée à l'équipe adverse sur la touche au plus proche
- Dès que l'arbitre a commencé à siffler, le but n'est pas accordé sauf s'il a déjà franchi entièrement la ligne de but
- Lors d'un corner, si le ballon est en mouvement au moment où il est joué, la balle revient à l'adversaire et repart d'un relance à la main du gardien

Coup Franc Indirect	**Coup Franc Direct** Comptabilisé comme une faute collective
- Saisie à la main sur une passe en retrait d'un partenaire (CFI joué aux 6m) - Gardien touche deux fois la balle - Perd sa chaussure ou son protège tibia sur le terrain - Ne respecte pas la règle des 4" - Ne respecte pas les 5m	- Touche la balle à la main (y compris le gardien en dehors de la surface) - Toutes les fautes de contact

Carton blanc	**Carton jaune**	**Carton rouge**
1 par équipe par match = AVERTISSEMENT	Au delà d'1 carton blanc **+ 3 points de pénalité** **+ 2' exclusion (non remplacé)**	**+ 5 points de pénalité** **+ exclusion pour 4' +** **exclusion du joueur pour le reste du tournoi**
- Conteste l'arbitre - Comportement anti-sportif - Non respect des 5m - Quitte le terrain / retire son maillot		- Faute grossière - Comportement violent, crache, insulte - 2e carton jaune du match